

Scratch: Introducción a la programación visual con bloques de comandos

- Sprites (Objeto – personaje) / Escenario
- Bloques y Programas básicos

Gmail / Drive:

- Crear una casilla de correo. Crear carpetas en la Bandeja de Entrada
- Enviar y recibir correo con archivos adjuntos.
- Crear un documento de texto / hoja de cálculo en Drive
- Importar / descargar una hoja de cálculo desde la computadora (a o desde Drive)
- Compartir documentos de Drive con otros usuarios de correo electrónico.

Open Office Calc:

- Concepto de hoja de cálculo, libro, fila, columna, celda y rango.
- Selección de celdas contiguas y separadas.
- Operadores y operaciones básicas: suma, resta, división, multiplicación.
- Copiar y pegar operaciones y funciones - Referencias relativas y absolutas fijando celdas.
- Funciones: Promedio, Máximo, Mínimo, Suma.

Microbit

- Programar usando el entorno MAKECODE.
- Bloques básicos, entrada, música, operadores matemáticos, lógica, bucles, variables
- Sensor de temperatura – Medir temperatura ambiente en un momento puntual o a lo largo de un período.
- Trabajar con el simulador y la placa si el estudiante la posee. Descargar un programa a la placa.

Open Office Draw:

- Introducción al dibujo vectorial.
- Unir, reflejar horizontal o vertical, editar nodos.
- Disolución, rotar, agrupar, desagrupar.
- Convertir texto en curva para modificarlo moviendo nodos y tangentes.