

PROGRAMA ANALÍTICO SINTÉTICO
2º6 – 2º7 - 2º9

1. OpenOffice.org Writer - Procesador de Texto

Concepto, usos y aplicaciones.

Writer como programa de tratamiento de texto, descripción del entorno de trabajo (barras de herramientas, botones principales).

Formato de párrafo; sangría, interlineado, alineación, columnas, borde y fondo, Tabuladores.

Formato de carácter; fuente, tipo de letra, tamaño, color.

Menú Insertar: Encabezamiento, Pie de Página, Nota al pie, símbolos, imágenes, hipervínculos)

Tablas como forma de organización de la información. Formatos.

Corrector ortográfico y sinónimos

Interacción imagen texto

Barra de dibujo

Numeración y viñetas.

Formato de página; márgenes, fondo, orientación.

2. Open Office. org Calc - Hoja de Cálculo

Concepto de planilla de cálculo.

Concepto de libro y hoja de cálculo. Cómo editar el libro (Nombrar, insertar y eliminar hojas)

Concepto de celda, celda activa, fila, columna y rango.

Ingreso y organización de datos.

Formato de celda

Cálculos con operadores matemáticos.

Copiar fórmulas.

Referencia absoluta.

Ordenar rangos según distintos criterios.

Funciones matemáticas: SUMA, MAXIMO, MINIMO, PROMEDIO.

Funciones lógicas: SI.

Edición de distintos tipos de Gráficos

3. Open Office.org Impress - Presentaciones

Creación de presentaciones

Descripción del entorno de trabajo

Diseño y fondo

Transición

Animación personalizada

Imagen

Sonido

Barra de dibujo

Font Work

Tablas

Fondo de diapositiva

4. Scratch - Programación

Interfaz gráfica

Importar y crear imágenes

Creación y uso de Escenarios

Bloques de programación (definir secuencias de comportamientos para los objetos)

Movimiento: desplazamiento y posición de los objetos

Apariencia: Uso de disfraces

Sonido: Importar y crear sonidos

General: ejecución de programas

Sensores: Interacción entre objetos

Operadores: Operaciones aritméticas y lógicas

Variables: creación